



Realização:



Critérios de Avaliação do Game

Etapa Nacional

Critérios de Avaliação - Etapa Nacional

Pontuação máxima = 96 pontos



Categoria	Item de Avaliação	Descrição do Critério	Pontuação
Gamificação + Lógica + Criatividade	Quantidade de cenas	Avalia a complexidade e a extensão da trajetória narrativa através do volume de cenas criadas.	<ul style="list-style-type: none">• Mínimo de 2 cenas: 1 ponto• Até 3 cenas: 2 pontos• Entre 4 e 6 cenas: 3 pontos• Mais de 6 cenas: 4 pontos
	Quantidade de personagens	Verifica a diversidade de figuras integradas à história.	<ul style="list-style-type: none">• De 1 a 2 personagens: 1 ponto• 3 personagens: 2 pontos• Entre 4 e 6 personagens: 3 pontos• Mais de 6 personagens: 4 pontos
	Uso de Cenários Importados Variados	Pontua a capacidade do autor em utilizar diferentes ambientes para enriquecer o contexto visual da obra por meio da importação de imagens como cenários no game.	<ul style="list-style-type: none">• Sem cenários importados: 1 ponto• Até 3 cenários importados variados: 2 pontos• Entre 4 e 7 cenários importados variados: 3 pontos• Mais de 7 cenários importados variados: 4 pontos <p>Nota: o game será desclassificado caso apresente recursos de imagem protegidos pela lei dos direitos autorais.</p>
	Uso de Objetos Importados Variados	Mede o nível de detalhamento proporcionado pela variedade de elementos incluídos no cenário por meio da importação de imagens como objetos no game.	<ul style="list-style-type: none">• Sem objetos importados: 1 ponto• Até 3 objetos importados variados: 2 pontos• Entre 4 e 7 objetos importados variados: 3 pontos• Mais de 7 objetos importados variados: 4 pontos <p>Nota: o game será desclassificado caso apresente recursos de imagem protegidos pela lei dos direitos autorais.</p>

Critérios de Avaliação - Etapa Nacional

Pontuação máxima = 96 pontos



Categoria	Item de Avaliação	Descrição do Critério	Pontuação
Gamificação + Lógica + Criatividade	Uso de Interações	Avalia a presença de interações no game, considerando ações de seleção de personagens e de objetos que permitam ao jogador interagir com a cena e avançar na narrativa.	<ul style="list-style-type: none">• Sem interações: 1 ponto• Selecionar personagem / objeto: 3 pontos para cada tipo de interação usado (personagem e objeto). Máximo 6 pontos
	Uso de Pontuações	Avalia o uso do recurso de pontuação, recebida no cumprimento de determinadas ações ou respostas ao jogar o game.	<ul style="list-style-type: none">• Sem pontuações: 1 ponto• Uso de pontuação: 3 pontos

Critérios de Avaliação - Etapa Nacional

Pontuação máxima = 96 pontos



Categoria	Item de Avaliação	Descrição do Critério	Pontuação
Gamificação + Lógica + Criatividade	Lógica geral	Verifica a consistência da estrutura início-meio-fim, a presença de conflitos resolvidos e a coerência da trama do começo ao fim.	<p>São avaliados os seguintes critérios:</p> <ul style="list-style-type: none">• estrutura início-meio-fim distribuída em mais de uma cena por parte• lógica coerente do começo ao fim• pelo menos um conflito, com pelo menos 2 resoluções• pelo menos 2 finais• perguntas não podem ser em formato de quiz / “veja o que você aprendeu” e sim integradas à narrativa• ter interação clicável (personagem / objeto) com coerência e importação de cenário / objeto coerentes com a narrativa• 3 ou 4 personagens com relevância na história/trajetória definida• mínimo de 3 cenas por cada parte da narrativa• a “explicação” sobre o tema / o desenvolvimento do tema tem que estar diluída na narrativa, usando as funcionalidades da FazGame, e não vir como uma explicação direta. <p>A pontuação será atribuída da seguinte forma:</p> <ul style="list-style-type: none">• Não atendeu aos critérios - 1 ponto• Atendeu pelo menos 6 critérios - 5 pontos• Atendeu todos os critérios - 8 pontos• Atendeu acima do plenamente esperado - 10 pontos <p>Nota: o game será desclassificado caso apresente cenas sem um fim explícito ou sem transição para cenas seguintes.</p>

Critérios de Avaliação - Etapa Nacional

Pontuação máxima = 96 pontos



Categoria	Item de Avaliação	Descrição do Critério	Pontuação
Gamificação + Lógica + Criatividade	Criatividade	Avalia a harmonia visual dos elementos e a capacidade da narrativa de despertar curiosidade e engajamento no jogador.	<p>São avaliados os seguintes critérios:</p> <ul style="list-style-type: none">• objetos e cenários importados coerentes / proporcionais para a narrativa• uso de diferentes personagens interessantes e coerentes / proporcionais com a narrativa• provoque curiosidade/interesse no jogador• uso de objetos e de cenários importados, usados de forma inusitada e interessante• uso de perguntas de forma interessante e integrada à narrativa• uso de objetos associados à ação de ganhar / usar objeto de forma coerente e interessante• cenários / personagens autorais, coerentes (desenhos, por exemplo)• uso interessante / coerente das pontuações <p>A pontuação será atribuída da seguinte forma:</p> <ul style="list-style-type: none">• Não atendeu aos critérios: 1 ponto• Atendeu pelo menos 5 critérios: 5 pontos• Atendeu todos os critérios: 8 pontos• Atendeu acima do plenamente esperado: 10 pontos

Critérios de Avaliação - Etapa Nacional

Pontuação máxima = 96 pontos



Categoria	Item de Avaliação	Descrição do Critério	Pontuação
Gamificação + Lógica + Criatividade	Lógica não-linear	Avalia se o jogador pode seguir diferentes caminhos e tomar decisões que alteram o desenvolvimento da história ou das ações. O game não acontece sempre na mesma ordem, permitindo múltiplas experiências e finais.	<ul style="list-style-type: none">• Sem caminhos alternativos: 1 ponto• Caminhos alternativos incompletos, não totalmente desenvolvidos e coerentes: 5 pontos• Caminhos alternativos completos, desenvolvidos e coerentes, não só com “fim de jogo” (as possibilidades de caminhos criam uma nova jogabilidade): 8 pontos• Caminhos alternativos criam jogabilidade acima do plenamente esperado: 10 pontos.

Critérios de Avaliação - Etapa Nacional

Pontuação máxima = 96 pontos



Categoria	Item de Avaliação	Descrição do Critério	Pontuação
Texto + Tema	Limpeza textual com a IA	Analisa o rigor da revisão para garantir um texto fluido, livre de marcas evidentes de erro ou inadequações linguísticas.	<p>São avaliados os seguintes critérios:</p> <ul style="list-style-type: none">• não são encontrados erros de concordância verbal e nominal• dos erros de ortografia, pontuação e letra maiúscula identificados, no máximo 10% não foram corrigidos ao publicar o game <p>A pontuação será atribuída da seguinte forma:</p> <ul style="list-style-type: none">• Não atendeu aos critérios de revisão e apresenta problemas evidentes: 1 ponto• Atendeu 1 dos critérios: 5 pontos• Atendeu a todos os critérios: 10 pontos <p>Dica: ao longo da criação do jogo, reservar um tempo para corrigir possíveis erros apontados pela IA da FazGame no centralizador de correções.</p>
	Atendimento ao Tema	Avalia a aderência e profundidade da abordagem em relação ao tema proposto para o desafio.	<ul style="list-style-type: none">• Tangenciamento (afasta-se do tema central): 1 ponto• Abordagem superficial: 5 pontos• Desenvolvimento dentro do tema proposto: 8 pontos• Vai além do esperado, ampliando reflexões ou conexões: 10 pontos <p>Nota: o game será desclassificado caso o tema não seja o referente à categoria a que pertence o estudante autor do game.</p>






Critérios de Avaliação - Etapa Nacional

Pontuação máxima = 96 pontos



Categoria	Item de Avaliação	Descrição do Critério	Pontuação
Texto + Tema	Ações de Fala	Analisa a aplicação de recursos disponíveis na plataforma, como diálogos, pensamentos e perguntas para conduzir a narrativa e a decisão do jogador.	<ul style="list-style-type: none">• Sem textos: 1 ponto• Uso de recursos distintos: 2 pontos para cada tipo utilizado (até 4 tipos – Mensagem Geral, Pensamento, Diálogo, Fim de Jogo). Máximo 8 pontos• Inclusão de pergunta: 3 pontos (cumulativo com o item acima) <p>Nota: o game será desclassificado caso não seja usado o recurso de Fim de Jogo ou caso o recurso de Pergunta contenha respostas sem continuidade lógica.</p>
	Narrativa e Escrita Elaborada	Examina o domínio do vocabulário, a coesão textual e o uso de termos variados e pertinentes ao tema proposto	<p>São avaliados os seguintes critérios:</p> <ul style="list-style-type: none">• domínio da escrita e palavras complexas• uso variado de palavras relacionadas ao tema• frases com estrutura bem formulada• narrativa coesa do início ao fim• “explicação” sobre o tema / o desenvolvimento do tema tem que estar diluída na narrativa, usando as funcionalidades da FazGame, e não vir como uma explicação direta• profundidade / problematização do tema• trazer itens / ideias sobre o tema que não estão no Guia Pedagógico mas que combinam com o tema do game• ideias sobre o tema além do conhecimento mais básico <p>A pontuação será atribuída da seguinte forma:</p> <ul style="list-style-type: none">• Não atendeu aos critérios: 1 ponto• Atendeu pelo menos 5 critérios: 5 pontos• Atendeu todos os critérios: 8 pontos• Atendeu acima do plenamente esperado: 10 pontos <p>Nota: o game será desclassificado caso sejam utilizados palavrões ou a narrativa seja em sua maioria escrita com abreviações típicas da Internet.</p>

Dica: algumas maneiras de utilizar os recursos disponíveis são:

-  **Mensagem geral:** usada para caracterizar o narrador da história, definir marcações de tempo (ex: “Na manhã seguinte”) e lugar (ex: “Chegando em casa”)
-  **Pensamento:** usado para caracterizar quando a personagem reflete sobre alguma coisa (ex: “Será que eu fiz a coisa certa?”)
-  **Diálogo:** usado para representar uma conversa entre as personagens
-  **Pergunta:** usada para atribuir uma decisão ao jogador utilizando as respostas, podendo alterar o rumo da história dependendo da resposta escolhida (ex: Pergunta: “Vamos por qual caminho?”, Respostas: “Pela escada!”, “Pelo elevador!”)
-  **Fim de jogo:** usado para determinar um final para a história, geralmente com um desfecho sobre o que foi vivenciado pelas personagens (ex: “No fim, todos sabiam que tinham feito a coisa certa ao ajudar seu amigo e voltaram para a casa felizes!”)

Consulte o Regulamento para obter maior detalhamento.